

¿CÓMO POTENCIAR MI INTEGRIDAD ACADÉMICA?

CÓDIGO DE PROGRAMACIÓN SIN AUTORÍA

Mantener prácticas académicas honestas e íntegras te permite construir tus propios aprendizajes, partiendo de la base de que tienes ideas propias y posees las herramientas necesarias para transmitirlos y complementarlos con fuentes de otros/as autores/as. Existen diversas formas de creación de contenido no original (voluntarias o involuntarias), te presentamos algunas para que puedas evitarlas.



¿EN QUÉ CONSISTE EL PLAGIO DEL CÓDIGO DE PROGRAMACIÓN?

Existen códigos de programación y licencias de software que son restringidas y por lo tanto no es posible utilizarlas para otros fines distintos al detallado en la propia licencia. Sin embargo, también hay múltiples licencias de código abierto y software libre, que sí pueden ser utilizadas, distribuidas, modificadas, entre otras, siempre y cuando se cumplan ciertos requisitos, como mencionar a los/as autores del código original o utilizarlo con los mismos fines. No realizar esto, puede llevar al plagio del código de programación o faltas a la licencia y derechos de autor.

EJEMPLO:

Utilizar parte de un código de programación sin atribuir la licencia

```
1 /*
2 ...
3 * <ul>
4 * <li>Intent.ACTION_BOOT_COMPLETED</li>
5 * <li>Intent.ACTION_LOCKED_BOOT_COMPLETED</li>
6 * </ul>...
```

- En este ejemplo, se utilizó parte de un código de programación sin atribuir derechos de autor ni mencionar la licencia que lo protege.

CÓMO DEBIÓ HABER QUEDADO?

El código de programación se rige por derechos de autor, que en este caso se rigen bajo la licencia de "The Apache Software foundation", quien exige los siguientes lineamientos al comienzo del código:

```
2 * Copyright 2016 The Android Open Source Project
3 *
4 * Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
5 * you may not use this file except in compliance with the License.
6 * You may obtain a copy of the License at
7 *
8 * http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0
9 *
10 * Unless required by applicable law or agreed to in writing, software
11 * distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
12 * WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or
13 * implied.
14 * See the License for the specific language governing permissions and
15 * limitations under the License.
16 *
17 * <ul>
18 * <li>Intent.ACTION_BOOT_COMPLETED</li>
19 * <li>Intent.ACTION_LOCKED_BOOT_COMPLETED</li>
20 * </ul>...
```

¿Y CÓMO PUEDO EVITAR ESTE TIPO DE PLAGIO?

1. Cuando utilices códigos o software de terceros, verifica si son de licencia libre y cuáles son los requisitos de su utilización.
2. Otorga los créditos y derechos de autor cuando corresponda, de la manera en que la licencia lo pida, ya que pueden existir diversas formas de referenciar al/la autor/a.
3. Ten en cuenta las limitaciones de las licencias, como reservas en el uso parcial o completo del código o software, atribuciones o fines de su utilización.



Si tienes dudas o deseas recibir apoyo en la realización de trabajos de escritura académica, comunícate con nosotros/as, para poder ayudarte. Escríbenos a cea@fen.uchile.cl o conéctate a nuestra sala virtual en <https://fenuchile.webex.com/meet/cea>